



Boccia und *Pétanque* im Vergleich

Boccia und *Pétanque* sind zwei ähnliche Kugelspiele, doch welche Unterschiede weisen sie auf?

Vergleich	Boccia	<i>Pétanque</i> (pieds tanqués = geschlossene Füsse)
Ursprung	Italien	Frankreich
Bahnen	Ebene , nivellierte Sand- oder Kunststoffbahnen mit feiner Quarzsandschicht.	Boule (Freizeitvariante) ; alle möglichen Unterlagen wie Rasen, Erde, Sand, Kies usw. Pétanque (Wettkampfvariante) ; Naturbahn mit feinem Kies
Spielfeldgrösse	22-28m lang, 3.5-5m breit (unsere Bahnen: L 23.25, B 3.75)	12-15m lang, 3-4m breit
Einteilung	Verschiedene Querlinien mit Anspiel-, Wurfbereichen	Keine Linien bzw. Einteilungen
Abspiellinie	Jeweils die erste Querlinie , diese darf nicht übertreten werden	Abwurfkreis , beide Beine müssen am Boden bleiben
Zielkugel	Pallino ; 40mm / 90g	Cochonnet (Schweinchen); 30mm / 10-18g
Spielkugeln	Kunststoff ; 107-113mm / 920 – 1000g	Metall ; 70 – 80mm / 650 – 800g
Siegpunkte	12 Punkte	13 Punkte
Spielweise	Beim Punktspiel werden die Kugeln gerollt	Die Kugeln werden meist mit Rückdrall (Unterhandwurf) geworfen , dabei wird unterschiedlich hoch bzw. auch mit Seitwärtsdrall gespielt.
Zählweise	Für jede eigene Kugel, welche näher bei der Zielkugel liegt, als die beste gegnerische Kugel, gibt es einen Punkt.	gleich
Spielformen	Individuale (Einzel); je 4 Kugeln Coppia (Zweier); je 2 Kugeln, also total 4 Kugeln/Team Terna (Dreier); je 2 Kugeln, also total 6 Kugeln/Team	Tête à Tête (Einzel), je 3 Kugeln Doublette (Zweier), je 3 Kugeln, also total 6 Kugeln/Team Triplette (Dreier); je 2 Kugeln, also total 6 Kugeln/Team
Besonderheit 1	Kugeln dürfen nur bedingt gestossen oder verschoben werden, deshalb werden alle gespielten Kugeln markiert	Keine vergleichbaren Regeln bzw. keine Markierung der Kugeln nötig
Besonderheit 2	Kugeln müssen vor dem Wurf genau bezeichnet werden. Wird eine falsche Kugel getroffen, darf der Gegner den Wurf annullieren und die Kugeln zurücksetzen lassen.	Keine vergleichbaren Regeln
Besonderheit 3	Berühren die Kugeln oder der Pallino nach einem gültigen Wurf die Seiten- oder Rückbänder, so geht das Spiel weiter.	Kugeln , welche die Seiten- oder Rückbänder berühren sind ungültig .